

ktorého rýchlosť \mathbf{v}_0^* je s vektorom $\boldsymbol{\omega}$ rovnobežná. Jeho polohový vektor vzhľadom na bod O' nech je \mathbf{r}^* . Ak takýto bod existuje, vektor \mathbf{r}^* spĺňa rovnicu vyplývajúcu z rovnice $\mathbf{v}_0^* \boldsymbol{\omega} \times = 0$

$$(\mathbf{v}_0 + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^*) \times \boldsymbol{\omega} = 0$$

t. j.

$$\mathbf{v}_0 \times \boldsymbol{\omega} + \omega^2 \mathbf{r}^* = 0$$

Teda

$$\mathbf{r}^* = \frac{\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_0}{\omega^2} \quad (4)$$

a pre rýchlosť bodu O^* vychádza

$$\mathbf{v}_0^* = \mathbf{v}_0 + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^* = \mathbf{v}_0 + \frac{\boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_0)}{\omega^2}$$

Vedme bodom O^* , ktorého polohu v tuhom telese určuje vzorec (4), priamku C rovnobežnú s vektorom $\boldsymbol{\omega}$ a zvolíme na nej ľubovoľne bod A . Jeho polohový vektor vzhľadom na bod O^* nech je \mathbf{r}' . Pre jeho rýchlosť podľa vzorca (2) dostávame

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_0 + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}^* + \mathbf{r}') = \mathbf{v}_0 + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^* = \mathbf{v}_0^*$$

lebo vektory $\boldsymbol{\omega}$ a \mathbf{r}' sú navzájom rovnobežné. Všetky body priamky C pohybujú sa teda rovnako a rovnobežne s vektorom $\boldsymbol{\omega}$.

Pri každom pohybe tuhého telesa jestvuje v telese v každom okamihu jedna a len jedna priamka C [vzorec (4) určuje bod O^* jednoznačne], ktorej všetky body sa pohybujú rovnako a s vektorom okamžitej uhlovej rýchlosti telesa $\boldsymbol{\omega}$ rovnobežne. Nazýva sa *centrálnou osou* pohybu telesa pre daný okamih.

Z významu vektorov \mathbf{v}_0^* a $\boldsymbol{\omega}$ je jasné, že tuhé teleso sa pri každom svojom pohybe pohybuje pozdĺž centrálnej osi svojho pohybu rýchlosťou \mathbf{v}_0^* a súčasne sa okolo nej otáča uhlovou rýchlosťou $\boldsymbol{\omega}$. Každý pohyb tuhého telesa je teda *skrutkovitý*. Ak vektory \mathbf{v}_0^* a $\boldsymbol{\omega}$ sú súhlasne rovnobežné, pohyb telesa má charakter *pravotočivej skrutkovice*, v opačnom prípade charakter *ľavotočivej skrutkovice*.

Jednotlivé polohy okamžitých centrálnych osí pohybu úplne voľne sa pohybujúceho tuhého telesa vytvárajú v ňom priamkovú plochu polódióvú, v okolnom priestore priamkovú plochu herpolódióvú. Pohyb telesa prebieha tak, že sa polódióvá plocha valí po ploche herpolódióvej a súčasne sa sunie pozdĺž spoločnej povrchovej priamky obidvoch plôch.

1.10. Absolútna a relatívna derivácia vektora. S telesom T' , ktoré sa vzhľadom na iné teleso T ľubovoľným spôsobom pohybuje, nech je pevne spojený súradnicový systém S' , daný jednotkovými vektormi \mathbf{i}' , \mathbf{j}' a \mathbf{k}' . Ľubovoľný

vektor \mathbf{v} (ktorý teda nemusí označovať práve rýchlosť) môžeme potom písať: $\mathbf{v} = v'_x \mathbf{i}' + v'_y \mathbf{j}' + v'_z \mathbf{k}'$. Keďže vektory \mathbf{i}' , \mathbf{j}' a \mathbf{k}' nie sú pre okolie telesa T' od času nezávislé, z tohto vyjadrenia vektora \mathbf{v} pre jeho deriváciu podľa času dostávame

$$\frac{d\mathbf{v}}{dt} = v'_x \frac{d\mathbf{i}'}{dt} + v'_y \frac{d\mathbf{j}'}{dt} + v'_z \frac{d\mathbf{k}'}{dt} + \frac{dv'_x}{dt} \mathbf{i}' + \frac{dv'_y}{dt} \mathbf{j}' + \frac{dv'_z}{dt} \mathbf{k}' \quad (1)$$

Posledné tri členy označujú spolu zrejme deriváciu vektora \mathbf{v} podľa času, ako ju určí pozorovateľ viazaný na teleso T' , pre ktorého vektory \mathbf{i}' , \mathbf{j}' a \mathbf{k}' sú konštantné. Táto derivácia sa nazýva deriváciou vzhľadom na teleso T' alebo stručne *relatívnou deriváciou*. Budeme ju písať $\left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right)_r$, teda

$$\left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right)_r = \frac{dv'_x}{dt} \mathbf{i}' + \frac{dv'_y}{dt} \mathbf{j}' + \frac{dv'_z}{dt} \mathbf{k}' \quad (2)$$

Ak sa teleso T' otáča vzhľadom na teleso T uhlovou rýchlosťou $\boldsymbol{\omega}$, derivácie jednotkových, na teleso T' viazaných vektorov \mathbf{i}' , \mathbf{j}' a \mathbf{k}' môžeme vyjadriť podľa vzorca (1.9.3) takto

$$\frac{d\mathbf{i}'}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{i}', \quad \frac{d\mathbf{j}'}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{j}', \quad \frac{d\mathbf{k}'}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{k}'$$

Máme potom

$$v'_x \frac{d\mathbf{i}'}{dt} + v'_y \frac{d\mathbf{j}'}{dt} + v'_z \frac{d\mathbf{k}'}{dt} = v'_x (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{i}') + v'_y (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{j}') + v'_z (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{k}') = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v} \quad (3)$$

Dosadením výsledkov (2) a (3) do vzťahu (1) dostávame

$$\left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right) = \left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right)_r + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}$$

Pretože sme derivácie jednotkových vektorov \mathbf{i}' , \mathbf{j}' a \mathbf{k}' vyjadrili pomocou uhlovej rýchlosti telesa T' vzhľadom na teleso T , derivácia $\left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right)$ v poslednom vzorci má význam derivácie vektora \mathbf{v} podľa času, ako ju určí pozorovateľ, ktorý vzhľadom na teleso T je v pokoji. Keď z nejakých príčin zaujmeme stanovisko, že teleso T je v absolútnom pokoji, nazývame túto deriváciu aj *deriváciou absolútnou* a píšeme ju $\left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right)_a$. Dostali sme takto výsledok

$$\left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right)_a = \left(\frac{d\mathbf{v}}{dt}\right)_r + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v} \quad (4)$$

ktorý vyjadruje súvislosť tzv. absolútnej a relatívnej derivácie ľubovoľného vektora.